

# Der Klassiker **Cannon Fodder-** **jetzt bei Codemasters** **für Game Boy Color**

**München, 14. April 2000** – Mit dem Klassiker *Cannon Fodder* erliegt Codemasters der ganzen Faszination des Color Game Boys. Durch seine einfache Bedienbarkeit und die Möglichkeit der Mobilität eignet sich der Handheld hervorragend für kurzweiligen Spielspaß

*Cannon Fodder* wurde 1993 von dem namhaften Entwickler Sensible Software, auf den Markt gebracht. Im Mai 1999 übernahm Codemasters das Unternehmen.

Als original Third-Person Shoot'em Up für den Heimcomputer-Markt verkaufte sich *Cannon Fodder* über 600.000 mal und avancierte damit für eine große Fangemeinde zum respektierten Spieleklassiker. Um sicherzustellen, dass *Cannon Fodder* auch auf dem Game Boy Color den gleichen fesselnden Spielspaß bringt wie auf dem Heimcomputer, hat Codemasters eigens ein Team mit bewährten *Cannon Fodder* Experten zusammengestellt.

Die Game Boy Color Ausführung präsentiert sich mit einer perfekten Künstlichen Intelligenz und zahlreichen neuen Features wie zusätzliche Truppen, Soldaten oder Oberbefehlshaber. Insgesamt existieren mehr Features, als es je auf PC oder Mega Drive gegeben hat. Auf 72 Spiellevel wird Nonstop Action geboten. Mit Granaten, Bazookas oder MGs schlägt man seine Feinde in die Flucht. Über das umwegsames Gelände pretscht man mit Jeeps oder fliegt mit Hubschraubern über Abgründe. Dieses für den Color Game Boy optimierte Gameplay macht einfach nur Spaß!

*Cannon Fodder* zählt zu den Mitgründern des Third-Person Shoot'em Up-Genres und verfügt über zahlreiche interessante Strategie-Elemente. In dem Spiel wird eine innovative Hi-Colour Technologie verwendet, um Videosequenzen und Kurzszenen ins Spiel einzubinden. Es zeigt damit die beste Grafik, die es je auf dem Game Boy Color gab.

## **Technische Daten:**

**Format:**                    **Game Boy Color**

**Genre:** Third Person Shooter  
**Release:** Juli 2000  
**Preis:** 69,95 DM

**Für weitere Informationen und Bildmaterial stehen Ihnen folgende Ansprechpartner gerne zur Verfügung:**

**Codemasters GmbH**  
Stephan Hilgenberg  
Rosenheimerstraße 139  
D - 81671 München

Tel.: 089 - 49991-202  
Fax: 089 - 49991-500  
Stephanh@codemasters.de  
Website:  
<http://www.codemasters.com>

<b>4-Real Intermedia - PR</b>	
Dagmar Ascher	Tel.: 06198/5790137
An der Hohl 5b	Fax: 06198/502407
65817 Eppstein	Mobil: 0179/2165636
	dagmar.ascher@4-real.de